

„Lernen zu lernen“-Toolbox

5. Die Stimmung einstellen

Achtsamkeits- oder Vorstellungsübungen

Manchmal ist eine beruhigende Tätigkeit erforderlich. Sie entspannt und verbessert die Konzentration.



Körperliche Aktivität

Körperliche Aktivität steigert das Energieniveau. Zum Beispiel Singspiele, Yoga, Übungen vor dem Spiegel oder Stretching. Übungen finden Sie einfach online.

Moment mit Humor

Lassen Sie den Schüler einen Witz aus der Wundertüte ziehen, um die Stimmung aufzulockern.



Konzept alias

Ein Spiel, bei dem die Teilnehmer Konzepte oder Ideen erklären oder darstellen, die von den anderen erraten werden müssen, ähnlich wie bei traditionellen Scharaden, aber mit Schwerpunkt auf abstrakten Konzepten.

Memory-Spiel

Versuchen Sie, passende Paare aus den verdeckt liegenden Karten zu finden. Verwenden Sie zum Beispiel Mathematik oder neue Wörter in Fremdsprachen.



Grußkarten oder Poster an der Tür

Die Schüler können die Begrüßung auswählen, mit der sie Sie beim Betreten des Klassenzimmers begrüßen möchten (Winken, Händeschütteln, Umarmung, Schulterklopfen, Fernglas). Mit Canva lassen sich Grußkarten einfach erstellen.

„Lernen zu lernen“-Toolbox

5. Die Stimmung einstellen

"Bin ich der Einzige, der...? Spiel

Bei dem Spiel geht es darum, eine Eigenschaft oder Erfahrung zu teilen, von der man glaubt, dass sie nur auf einen selbst zutrifft.

Positive Rückmeldung

Positive Kommentare auf Papier schreiben, ohne dass die Person weiß, wer sie lobt. Zum Beispiel werden Zettel auf den Rücken der Personen geklebt, und jede Person schreibt abwechselnd positive Komplimente über andere.



Dream Map

Ein großer Stapel Zeitschriften wird in den Raum gebracht, und die Schüler haben die Aufgabe, Bilder zuzuschneiden, die sie ansprechen und die ihnen wichtig sind.

Geheimer Freund

Zu Beginn erhält jeder eine Notiz mit dem Namen eines Klassenkameraden. Jede Person führt positive Handlungen für ihren geheimen Freund aus, wie freundliche Nachrichten, Komplimenten oder andere aufmerksame Gesten.



Was gut lief - Reflexion

Dies geschieht am Ende des Tages oder der Arbeitswoche. Jeder Teilnehmer wählt etwas aus, das er mit anderen teilen möchte, bei dem er Erfolg hatte.

Gonoodle.com

Gute Aktivitäten, um Energie zu tanken und sich aufzuwärmen: Lieder, körperliche Übungen usw.

