

MALLITUNTI- SUUNNITELMA

Aihe: Muinaisten sivilisaatioiden uudelleenluominen ja tutkiminen

Oppiaine: Historia

Oppilaiden ikä: 12-15 vuotta

Tuokion kesto: 60 min

Tavoitteet



- Ymmärtää muinaisten sivilisaatioiden keskeisiä piirteitä, kuten arkkitehtuuria, kulttuuria ja päivittäistä elämää.
- Luoda historiallisia maamerkkejä ja rakennuksia käyttäen Minecraft Educationia.
- Kehittää tutkimus- ja kriittisen ajattelun taitoja tutkimalla, miten ihmiset elivät muinaisina aikoina.
- Vahvistaa luovuutta ja ongelmanratkaisukykyä virtuaalisen maailman rakentamisen kautta.

Materiaalit/resurssit



- **Työkalu:** Minecraft Education
- Laite, johon on asennettu Minecraft Education
- Opiskelijan aiempi tieto muinaisista sivilisaatioista (esim. Egypti, Kreikka, Rooma tai Mesopotamia)
- Tutkimusmateriaaleja (esim. historian oppikirja tai valitun sivilisaation artikkelit)



MALLITUNTI- SUUNNITELMA

Aihe: Muinaisten sivilisaatioiden uudelleenluominen ja tutkiminen

Oppiaine: Historia

Oppilaiden ikä: 12-15 vuotta

Tuokion kesto: 60 min



Oppitunnin kuvaus

Johdanto (10 min)

- Aloita kysymällä opiskelijalta, mikä muinainen sivilisaatio heitä kiinnostaa (esim. Egypti, Kreikka, Rooma). Esittele tämän sivilisaation keskeisiä piirteitä.
- Selitä, että Minecraft Educationia käytetään luomaan kyseisen sivilisaation maamerkkejä ja rakennuksia.

Minecraftin tutkiminen (10 min)

- Avaa Minecraft Education opiskelijan kanssa ja näytä esimerkkejä valmiiksi rakennetuista rakenteista, jotka jäljittelevät historiallisia rakennuksia.
- Selitä, miten he tulevat rakentamaan kopion valitun sivilisaation tärkeästä maamerkistä tai rakennuksesta, kuten egyptiläisistä pyramideista, roomalaisesta Colosseumista tai kreikkalaisesta Parthenonista.

Muinaisten rakenteiden uudelleen luominen (30 min)

- Vaihe 1: Tutkimuksen perusteella ohjaa opiskelijaa rakentamaan rakenne, joka edustaa valittua sivilisaatiota. Esimerkiksi, jos he valitsevat muinaisen Egyptin, he voivat rakentaa pyramidin käyttämällä hiekkakiviblokkeja.
- Vaihe 2: Kannusta opiskelijaa lisäämään yksityiskohtia, jotka osoittavat ymmärrystä sivilisaation arkkitehtuurista, kuten pylväitä, patsaita tai koristeellisia elementtejä.
- Vaihe 3: Keskustele historiallisista faktoista rakennusprosessin aikana, kuten miksi pyramidit rakennettiin tai miten Colosseumia käytettiin julkisiin tapahtumiin. Tämä pitää sessiot oppimiskeskeisinä, mutta antaa opiskelijalle mahdollisuuden olla luova.

Pohdinta (10 min)

- Rakenteen valmistuttua pyydä opiskelijaa esittelemään työnsä ja selittämään, mitä he rakensivat ja miten se heijastaa valittua sivilisaatiota.
- Kysy kysymyksiä, jotka vahvistavat oppimista:
- "Mitä materiaaleja käytettiin oikeiden pyramidien rakentamiseen?"
- "Mikä rooli tällä rakenteella oli arkielämässä?"
- Tallenna maailma tulevaa tutkimista tai jatkokehitystä varten