

# MUSTER- SITZUNGSPLAN

**Thema:** Nachbildung und Erforschung antiker Zivilisationen

**Fach:** Geschichte

**Alter der Schüler:** 12-15 Jahre alt

**Dauer der Sitzung:** 60 Minuten

## Ziele



- Schlüsselaspekte antiker Zivilisationen wie Architektur, Kultur und Alltagsleben zu verstehen.
- Bauen Sie mit Minecraft Education historische Wahrzeichen und Strukturen nach.
- Entwickeln Sie Ihre Fähigkeiten zur Forschung und zum kritischen Denken, indem Sie untersuchen, wie die Menschen in der Antike lebten.
- Förderung von Kreativität und Problemlösungsfähigkeiten durch den Aufbau einer virtuellen Welt

## Material/Ressourcen



- **Werkzeug:** Minecraft Education Gerät mit installiertem Minecraft Education Vorwissen der SchülerInnen über antike Zivilisationen (z.B. Ägypten, Griechenland, Rom oder Mesopotamien)
- Recherchematerialien (z. B. ein Geschichtsbuch oder Artikel über die gewählte Zivilisation)



# MUSTER- SITZUNGSPLAN

**Thema:** Nachbildung und Erforschung antiker Zivilisationen

**Fach:** Geschichte

**Alter der Schüler:** 12-15 Jahre alt

**Dauer der Sitzung:** 60 Minuten



## Beschreibung der Unterricht

Einführung (10 Minuten):	Minecraft erforschen (10 Minuten):	Nachbildung antiker Strukturen (30 Minuten):	Reflexion (10 Minuten):
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fragen Sie die Schüler zunächst, welche antike Zivilisation sie interessant finden (z. B. Ägypten, Griechenland, Rom).</li> <li>• Stellen Sie die wichtigsten Elemente dieser Zivilisation vor. Erklären Sie, dass Minecraft Education dazu verwendet wird, Sehenswürdigkeiten und Strukturen dieser Zivilisation nachzubauen.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Öffnen Sie mit den Schülern Minecraft Education und zeigen Sie Beispiele für vorgefertigte Strukturen, die historische Gebäude imitieren.</li> <li>• Erklären Sie, wie sie eine Nachbildung eines wichtigen Wahrzeichens oder Bauwerks der gewählten Zivilisation bauen werden, z. B. der ägyptischen Pyramiden, des römischen Kolosseums oder des griechischen Parthenon.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Schritt 1: Leiten Sie die Schüler auf der Grundlage ihrer Recherchen an, ein Bauwerk zu errichten, das die gewählte Zivilisation repräsentiert. Wenn sie zum Beispiel das alte Ägypten wählen, können sie eine Pyramide aus Sandsteinblöcken bauen.</li> <li>• Schritt 2: Unterstützen Sie die Schüler, Details hinzuzufügen, die zeigen, dass sie die Architektur der Zivilisation verstehen, z. B. Säulen, Statuen oder dekorative Elemente.</li> <li>• Schritt 3: Besprechen Sie während des Bauprozesses historische Fakten, z. B. warum die Pyramiden gebaut wurden oder wie das Kolosseum für öffentliche Veranstaltungen genutzt wurde. Auf diese Weise bleibt die Sitzung auf das Lernen konzentriert, während die SchülerInnen sich kreativ betätigen können.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nach der Fertigstellung des Bauwerks sollen die Schüler ihre Arbeit präsentieren und erklären, was sie gebaut haben und wie es die gewählte Zivilisation widerspiegelt. Stellen Sie Fragen, um das Gelernte zu vertiefen:</li> <li>• "Welche Materialien wurden für den Bau der Pyramiden verwendet?" oder "Welche Rolle spielten diese Bauwerke im täglichen Leben?" Speichern Sie die Welt für zukünftige Erkundungen oder weitere Bauarbeiten.</li> </ul>