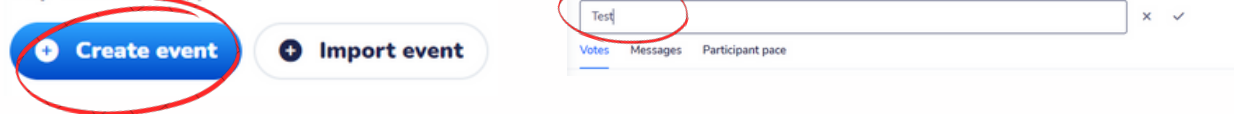


Wooclap

Ohje

- Aloita luomalla tili alustalle
- Luo uusi Wooclap klikkaamalla "Create an event" ja nimeä uusi tapahtuma näkymän yläkulmasta.

My events (8)



- Luo ensimmäinen kysymyksesi: valitse kysymystyyppi, jonka haluat esittää yleisölle (esim. tässä: monivalintakysymys).
- Täytä vaaditut kentät: kysymys tai ohje, eri vastausvaihtoehdot ja valitse oikea vastaus(vaihtoehdot).
- Klikkaa "Tallenna".

New question

Create a Multiple Choice Question

Enter the question you want to ask your audience

Example: what is the capital of Uganda?

Answers

Enter the answers and pick at least one correct answer

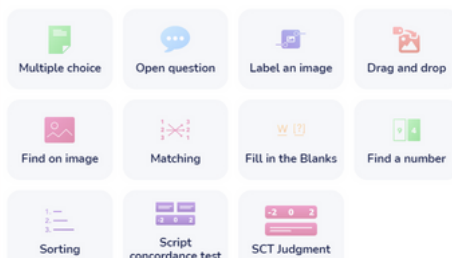
- Kampala
- Brussels

- Sinulla on pääsy useisiin kysymystyyppiin:

Featured



Assess Understanding



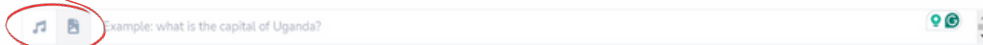
Wooclap

Ohje

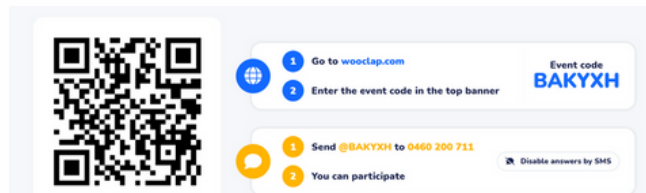
- Lisää kuvia tai audiota kysymyksiisi klikkaamalla kyseisiä kuvaketta.

Create a Multiple Choice Question

Enter the question you want to ask your audience



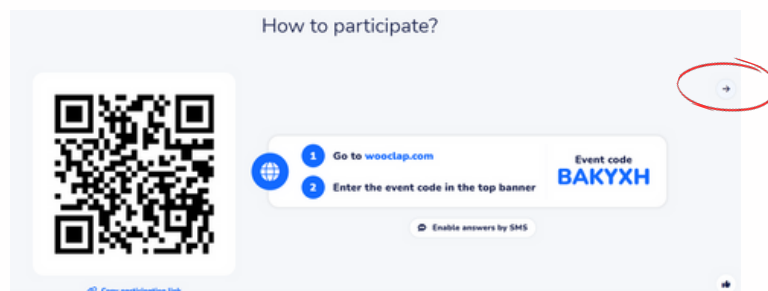
- Kutsu yleisösi ja käynnistä kysymys: Klikkaa "Näytä" sen vieressä kutsuaksesi yleisön kirjautumaan esitykseesi.



- Yleisölläsi on useita tapoja liittyä kysymykseen; he voivat skannata QR-koodin älypuhelimellaan, syöttää tapahtumakoodin Wooclapin verkkosivustolle tai jopa liittyä tekstiviestien kautta (tämän vaihtoehdon voi halutessaan poistaa käytöstä).
- Kun käynnistät tapahtuman, oikeassa alakulmassa laskuri näyttää yhteydessä olevien osallistujien määrän.



- Kun kaikki ovat liittyneet, käytä oikealla olevaa nuolta näyttämään ensimmäinen kysymys ja anna yleisön vastata siihen reaaliajassa älypuhelimellaan, tabletillaan tai tietokoneellaan.



Wooclap

Ohje

- Osallistujat voivat vastata äänestykseen niin kauan kuin se on "käynnistetty"- tilassa. Sen jälkeen voit näyttää tulokset.
- Kun päätät siirtyä seuraavaan kysymykseen tai diaan, osallistujat eivät enää pysty vastaamaan edelliseen kysymykseen. Kaikki osallistujat vastaavat samoihin kysymyksiin samaan aikaan.

Esimerkki

Matematiikka - murtoluvut (Alakoulu - 9-11-vuotiaat)



- Murtolukuoppitunnin aikana, ohjaaja haluaa varmistaa, että opiskelija ymmärtää, miten vertailla eri murtolukuja.
- Vaihe 1: Selitettyään murtolukujen peruskäsitteen ja sen, miten niitä vertaillaan, ohjaaja esittelee Wooclapin, jotta oppitunnista tulee interaktiivisempi.
- Vaihe 2: Ohjaaja luo Wooclap-quizin monivalintakysymyksillä, joissa oppilaan täytyy tunnistaa, kumpi murtoluku on suurempi tai pienempi. Esimerkiksi:
kysymys: Mikä murtoluku on suurempi? (a) $\frac{2}{3}$ vai (b) $\frac{1}{2}$
Kysymys: Mikä näistä murtoluvuista on yhtä suuri kuin $\frac{3}{4}$? (a) $\frac{6}{8}$ vai (b) $\frac{4}{5}$
- Vaihe 3: Kun oppilas vastaa kuhunkin kysymykseen, ohjaaja käyttää Wooclapin välitöntä palautetta keskustellakseen oppilaan päättelyistä ja selventääkseen mahdollisia väärinkäsityksiä. Oppilas osallistuu aktiivisemmin, koska Wooclap-menetelmä muuttaa kokeen peli-tyyppiseksi kokemukseksi, joka pitää hänet motivoituneena ja keskittyneenä.
- Vaihe 4: Ohjaaja päättää session avoimella Wooclap-kysymyksellä, pyytämällä oppilaita kirjoittamaan omilla sanoillaan, kuinka he vertailevat kahta murtolukua, rohkaisten syvempään pohdintaan käsitteestä.