

Popplet

Ohje

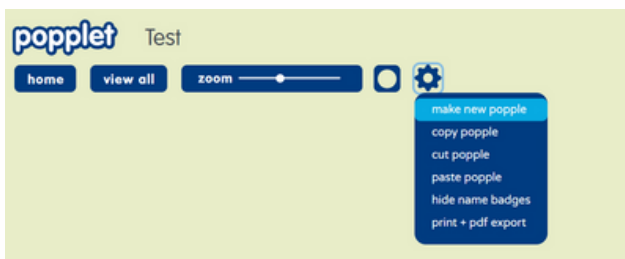
- Luo uusi tili alustalle
- Luo uusi popplet



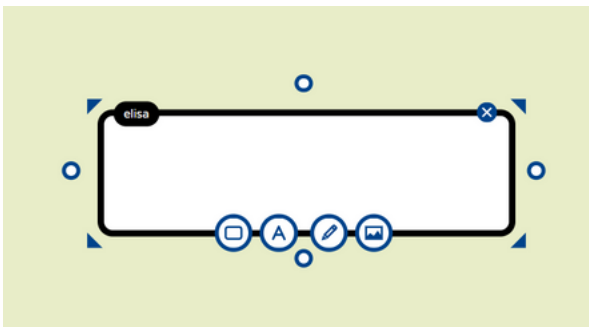
- Valitse nimi ja väri



- Lisää ensimmäinen laatikko klikkaamalla "make new popple"



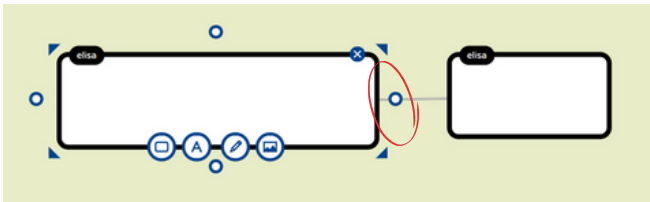
- Muuta koko ja muoto popplessa raahaamalla yhtä pientä kulmakolmiota ja siirtämällä sitä ympäriinsä



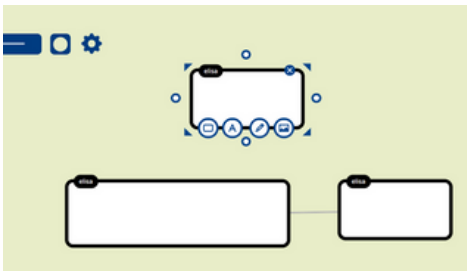
Popplet

Ohje

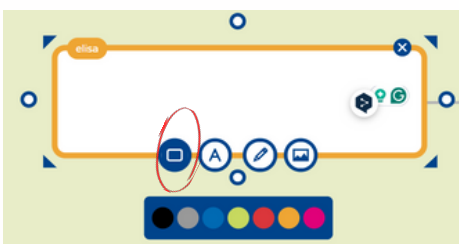
- Lisää uusi popple napsauttamalla yhtä popplen sivulla näkyvistä ympyröistä



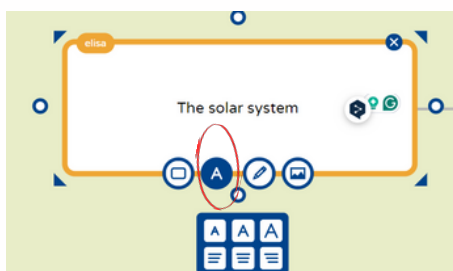
- Tai klikkaa missä vaan alustalla lisätäksesi popplen



- Vaihda popplen väriä klikkaamalla sitä ja sen jälkeen klikkaa popplen alaosassa olevaa ensimmäistä ikonia.



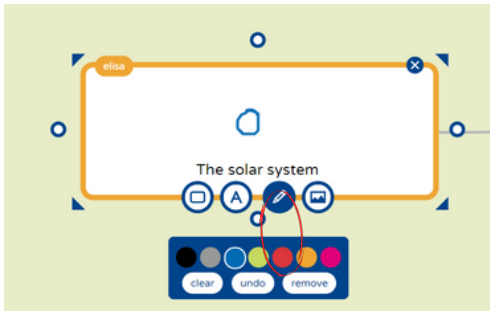
- Lisää poppleen tekstiä klikkaamalla sitä ja sen jälkeen klikkaa toista ikonia popplen alaosassa.



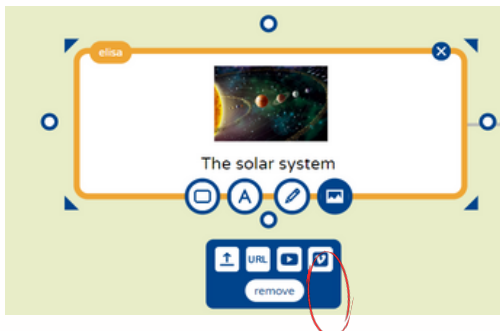
Popplet

Ohje

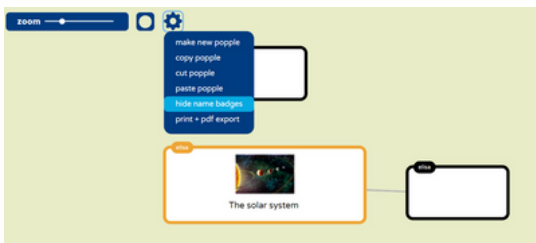
- Lisää piirtämistä poppleen klikkaamalla kolmatta ikonia popplen alareunassa.



- Lisää kuva, URL tai video poppleen klikkaamalla sitä ja sen jälkeen klikkaa neljättä ikonia popplen alareunassa.



- Poista nimikyltit napsauttamalla ratasta ja valitsemalla 'poista nimikyltit'.



- Tulosta tai tallenna poppettisi pdf -tiedostona klikkaamalla ratasta ja sen jälkeen klikkaamalla "print + pdf export"

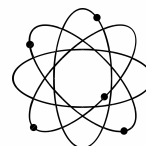


Popplet

● Esimerkkejä

**Englantilainen kirjallisuus (Yläkoulu - 14-16 -vuotiaat)**

- Vaihe 1: Ensimmäisen näytöksen lukemisen jälkeen esitle Popplet työkaluna, jolla voidaan visuaalisesti kartoittaa keskeisiä luonteenpiirteitä ja hahmojen välisiä suhteita.
- Vaihe 2: Pyydä opiskelijoita luomaan Popplet Romeolle. Jokainen opiskelija tai ryhmä tekee Poppletin, jonka keskellä on "Romeo".
- Vaihe 3: Haarauta Romeon nimestä kuplia, jotka edustavat hänen keskeisiä piirteitään, motiivejaan, tunteitaan ja tekojaan näytöksessä yksi
- Vaihe 4: Laajenna Poppletia edelleen linkittämällä Romeon kupla muihin hahmoihin, kuten Juliaan ja Mercutioon. Kullekin hahmolle opiskelijat lisäävät lyhyen kuvauksen heidän suhteestaan Romeoon (esim. rakastettu, paras ystävä).
- Vaihe 5: Kun opiskelijat etenevät näytelmässä, he voivat jatkuvasti päivittää Poppletiaan seurataksaan hahmon kehitystä ja muutoksia suhteissa.
-

**Luonnontieet (Alakoulu - 9-11 -vuotiaat)**

- Vaihe 1: Aloita tunti keskustelulla ravintoketjujen käsitteestä ja siitä, miten energia virtaa yhdeltä eliöltä toiselle (esim. tuottajat, kuluttajat ja hajottajat).
- Vaihe 2: Esitle Popplet työkaluna ravintoketjujen kaavioiden luomiseen. Pyydä opiskelijoita valitsemaan tietty ekosysteemi, kuten metsä tai lampi.
- Vaihe 3: Jokainen opiskelija luo Poppletin, jossa aurinko on keskikuplassa edustamassa energian lähdettä.
- Vaihe 4: Haarauta auringosta kuplia, jotka edustavat tuottajia (esim. kasveja), ensisijaisia kuluttajia (esim. kasvissyöjiä), toissijaisia kuluttajia (esim. lihansyöjiä) ja hajottajia (esim. sieniä). Opiskelijat voivat lisätä kuvia tai kuvauksia kuhunkin kuplaan sekä nuolia, jotka osoittavat energian virtaussuunnan.
-