

## Minecraft Education

### Ohje

#### Lataa ja asenna:

- Mene Minecraft Education -verkkosivustolle ja lataa sovellus. Se on ilmainen kouluille ja sisältää erilaisia oppituntisuunnitelmia ja resursseja.
- Kirjaudu sisään koulun tai henkilökohtaisen Microsoft-tilisi avulla.

#### Tutustu valmiisiin oppitunteihin:

- Minecraft Education tarjoaa monia valmiiksi rakennettuja oppitunteja, jotka on jaoteltu aihealueittain.
- Esimerkiksi voit löytää maantiedon oppitunteja biomeista tai luonnontieteen oppitunteja vesikiertoon liittyen. Valitse oppituntisuunnitelma, joka vastaa opetustavoitteitasi.

#### Luo oma maailmasi:

- Vaihtoehtoisesti voit luoda oman räätälöidyn maailmasi. Tämä ominaisuus antaa opettajille mahdollisuuden suunnitella tilan, joka on räätälöity oppituntia varten.
- Voit esimerkiksi rakentaa maiseman maantiedon oppitunnille tai luoda laboratoriotilan tieteellisiä kokeita varten.

#### Luokkahuonetila:

- Käytä Luokkahuone-tilaa hallinnoidaksesi virtuaalista luokkahuonettasi. Tämä ominaisuus antaa sinulle mahdollisuuden ohjata opiskelijoita, antaa ohjeita ja seurata heidän edistymistään pelissä.

## Minecraft Education

### ● Esimerkkejä

#### **Minecraft Educationin käyttäminen historiaoppitunnilla**

**Tavoite:** Opettaa opiskelijoille muinaisten sivilisaatioiden, kuten Egyptin, Kreikan tai Rooman, arkkitehtuuria, kulttuuria ja päivittäistä elämää.

#### **Minecraftin käyttöohjeet:**

- Pyydä opiskelijoita tutkimaan muinaisia sivilisaatiota ja luomaan sen aikakauden avainarkkitehtoniset piirteet Minecraftissa, kuten pyramidit, temppelit tai amfiteatterit.
- Kun rakenteet on rakennettu, opiskelijat voivat pitää virtuaalisia kierroksia luokkatovereilleen ja selittää kunkin rakennuksen historiallista merkitystä ja sitä, miten se oli käytössä aikakauden ihmisille.
- Tämä syvälinen aktiviteetti parantaa historiallisessa kontekstissa ymmärtämistä, kannustaa yhteistyöhön ja kehittää opiskelijoiden esitystaitoja.

#### **Luonnontieteiden oppitunnilla vesikierron opettamiseen**

**Tavoite:** Auttaa opiskelijoita ymmärtämään vesikierron vaiheet (haihtuminen, tiivistyminen, sademäärä ja kerääntyminen) interaktiivisella tavalla.

#### **Minecraftin käyttöohjeet:**

- Pyydä opiskelijoita suunnittelemaan Minecraft-maailma, joka edustaa vesikierron eri vaiheita. He voisivat esimerkiksi luoda suuren vesialueen (meren tai järven) kerääntymistä varten, lisätä pilviä tiivistymistä varten ja simuloida sadetta luomalla sadetta Minecraftin sään asetuksilla.
- Opiskelijat voivat sitten selittää prosessin kulkemalla läpi maailmansa ja näyttämällä, miten vesi siirtyy vaiheesta toiseen. He voivat myös suorittaa virtuaalisia kokeita, kuten muuttaa ympäristöä nähdäksesi, miten lämpötila vaikuttaa haihtumisnopeuksiin.
- Tämä aktiviteetti antaa opiskelijoille mahdollisuuden visualisoida ja kokea luonnollisia prosesseja, mikä tekee vesikierron käsitteestä ymmärrettävämmän ja mieleenpainuvamman.