

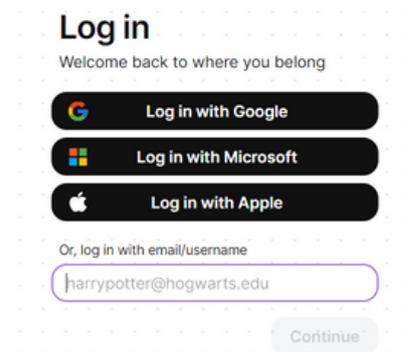


Padlet

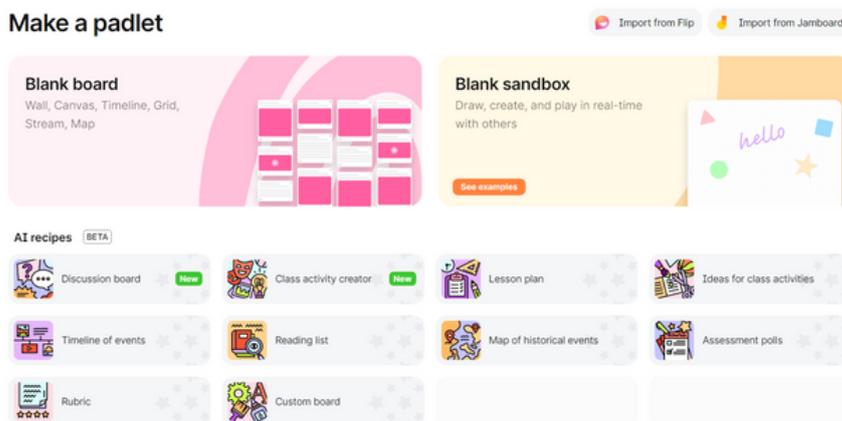
Tutorial

Padlet ist eine WebApp, die eine virtuelle Wand erstellt, die es den Nutzern ermöglicht, Multimedia-Inhalte zu erstellen, zu teilen und zu veröffentlichen.

- Gehen Sie auf die Webseite: <https://padlet.com/>
- Erstellen Sie Ihr eigenes Konto



- Klicken Sie auf Make+, um Ihr erstes Dashboard zu erstellen



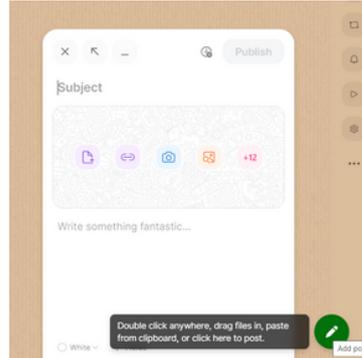
- Wählen Sie zwischen verschiedenen Arten von Pinnwänden
- Wählen Sie die Formatfarbe Ihrer Pinnwand
- Wählen Sie einen Titel und bestimmen Sie das Aussehen Ihres Pinnwands



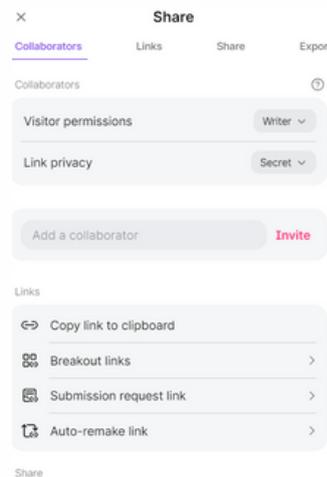
Padlet

Tutorial

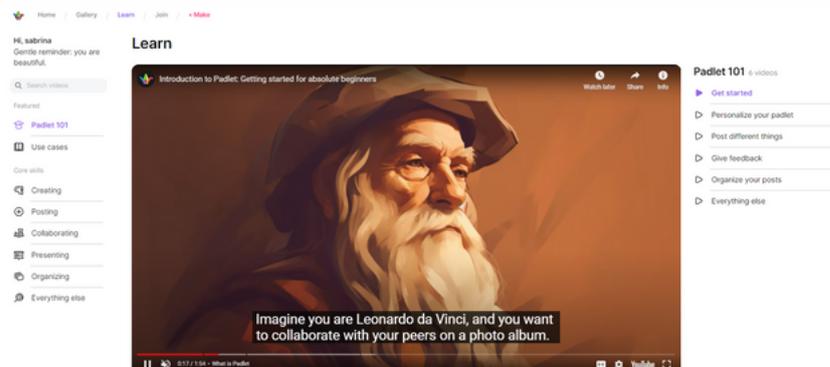
- Fügen Sie Ressourcen zu Ihrem Padlet hinzu: Bilder, Dokumente, Videos, usw..



- Geben Sie es für Ihre Schüler frei und legen Sie Berechtigungen fest



- Lernen Sie, wie Sie Ihr Padlet personalisieren, Ihre Schüler verwalten, erstellen und zusammenarbeiten können





Padlet

● Beispiele

Kunst: Die virtuelle Kunstgalerie (Grund- und Sekundarschule, 8-16 Jahre)

1) Künstlerstudie: Jeder Schüler erstellt einen Beitrag über einen berühmten Künstler, einschließlich bemerkenswerter Werke und persönlicher Reflexionen über den Stil oder Einfluss des Künstlers. Sie können Videos, Bilder und Links zu zusätzlichen Ressourcen einbetten und so eine interaktive Erkundung des Lebens des Künstlers erstellen. Diese Aktivität verbessert nicht nur die Recherchefähigkeiten, sondern vertieft auch das Verständnis für die Kunstgeschichte.

2) Gemeinsame Kunstkritik: Nach dem Einstellen ihrer Kunstwerke können die Schüler Kommentare und konstruktive Kritiken zu den Arbeiten der anderen abgeben. Dies fördert das kritische Denken und hilft den SchülerInnen, ihre Gedanken über Kunst zu artikulieren, und stärkt den Wert von Feedback im künstlerischen Prozess.

3) Virtuelle Ausstellung mit Kommentar: Die Schülerinnen und Schüler arbeiten zusammen, um eine themenbezogene virtuelle Kunstausstellung mit Werken berühmter Künstler (oder eigenen Werken) zu erstellen. Jedes Werk wird von einem kurzen Kommentar begleitet, der seine Bedeutung oder Inspiration erklärt. Diese Aktivität baut auf der virtuellen Galerie und der Künstlerstudie auf und regt die Schülerinnen und Schüler dazu an, kritisch darüber nachzudenken, wie man Kunst in einer zusammenhängenden, sinnvollen Weise präsentieren und diskutieren kann.