

Minecraft Education

● Tutorial

Herunterladen und Einrichten:

- Gehen Sie auf die Minecraft Education Website und laden Sie die Anwendung herunter. Sie ist für Schulen kostenlos und enthält verschiedene Unterrichtspläne und Ressourcen.
- Melden Sie sich mit Ihrem Schul- oder persönlichen Microsoft-Konto an.

Entdecken Sie vorgefertigte Lektionen:

- Minecraft Education hat viele vorgefertigte Lektionen, die nach Themen geordnet sind. Sie können zum Beispiel Geografie-Lektionen über Biome oder Wissenschaftslektionen über den Wasserkreislauf finden. Wählen Sie einen Unterrichtsplan aus, der zu Ihren Bildungszielen passt.

Erschaffe deine Welt:

- Alternativ können Sie auch Ihre eigene Welt erstellen. Diese Funktion ermöglicht es den Lehrkräften, einen auf den Unterricht zugeschnittenen Raum zu gestalten. Sie könnten eine Landschaft für eine Geografiestunde bauen oder ein Labor für wissenschaftliche Experimente einrichten.

Klassenzimmer-Modus:

- Verwenden Sie den Klassenzimmer-Modus, um Ihr virtuelles Klassenzimmer zu verwalten. Mit dieser Funktion können Sie Schüler anleiten, Anweisungen geben und ihre Fortschritte im Spiel überwachen.

Minecraft Education

● Beispiele

Minecraft für den Geschichtsunterricht nutzen

Ziel: Den Schülern die Architektur, die Kultur und das tägliche Leben der antiken Zivilisationen wie Ägypten, Griechenland oder Rom näher bringen.

Wie man Minecraft benutzt:

- Bitten Sie die Schülerinnen und Schüler, eine antike Zivilisation zu recherchieren und dann die wichtigsten architektonischen Merkmale dieser Epoche in Minecraft nachzubauen, wie z. B. Pyramiden, Tempel oder Amphitheater.
- Sobald die Gebäude gebaut sind, können die Schüler ihren Mitschülern virtuelle Führungen anbieten, bei denen sie die historische Bedeutung der einzelnen Gebäude und ihre Nutzung durch die Menschen der jeweiligen Epoche erläutern.
- Diese immersive Aktivität verbessert das Verständnis für historische Zusammenhänge, fördert die Zusammenarbeit und entwickelt die Präsentationsfähigkeiten der Schüler.

Einsatz von Minecraft Education für eine wissenschaftliche Lektion über den Wasserkreislauf

Ziel: Die SchülerInnen sollen die Phasen des Wasserkreislaufs (Verdunstung, Kondensation, Niederschlag und Sammlung) auf interaktive Weise verstehen.

Wie man Minecraft benutzt:

- Lassen Sie die SchülerInnen eine Minecraft-Welt entwerfen, die die verschiedenen Stadien des Wasserkreislaufs darstellt. Sie könnten z. B. einen großen Wasserkörper (Ozean oder See) erstellen, um die Sammlung darzustellen, Wolken für die Kondensation hinzufügen und Niederschlag simulieren, indem sie mit den Wettereinstellungen von Minecraft Regen erzeugen.
- Die Schüler können dann den Prozess erklären, indem sie durch ihre Welt gehen und zeigen, wie sich das Wasser von einem Stadium zum anderen bewegt. Sie können auch virtuelle Experimente durchführen, z. B. die Umgebung verändern, um zu sehen, wie sich die Temperatur auf die Verdunstungsrate auswirkt.
- Diese Aktivität ermöglicht es den Schülern, natürliche Prozesse zu veranschaulichen und sich mit ihnen auseinanderzusetzen, wodurch das Konzept des Wasserkreislaufs verständlicher und einprägsamer wird.