

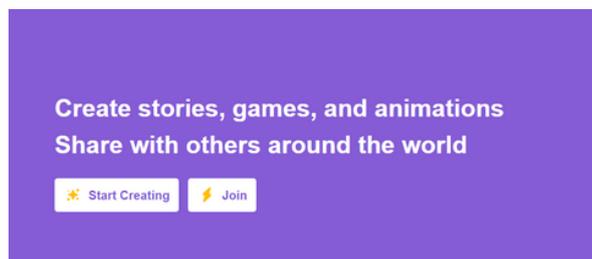
Scratch

Tutorial

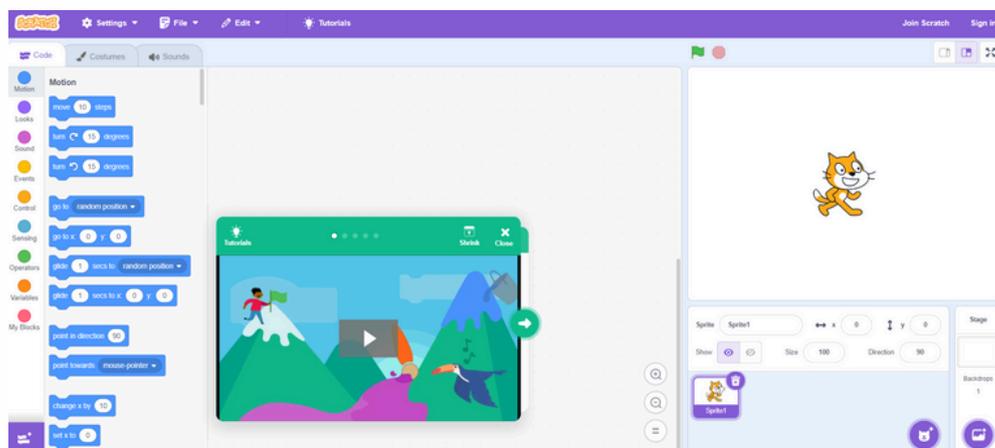
Scratch è un linguaggio di programmazione visuale di alto livello basato su blocchi e un sito web rivolto principalmente ai bambini come strumento educativo, con un target di età compresa tra gli 8 e i 16 anni.

Scratch promuove il pensiero computazionale e la capacità di risolvere problemi, l'insegnamento e l'apprendimento creativo, l'autoespressione e la collaborazione e l'equità nell'informatica.

- Vai alla pagina web: <https://scratch.mit.edu/>
- È possibile scegliere di iniziare a creare o accedere



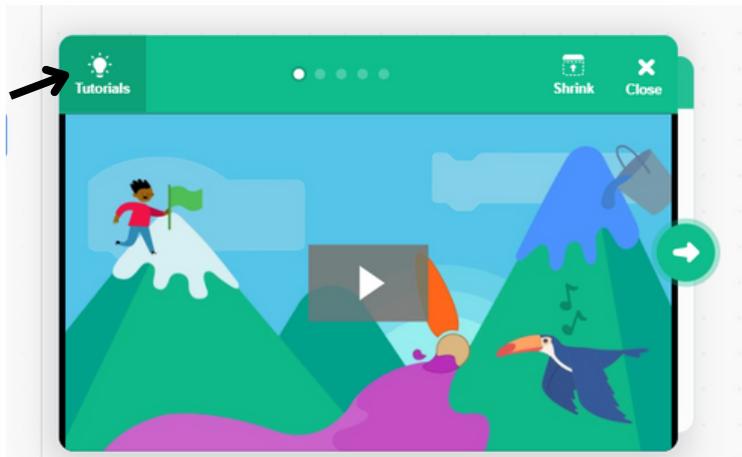
- Iniziate a creare la vostra storia



Scratch

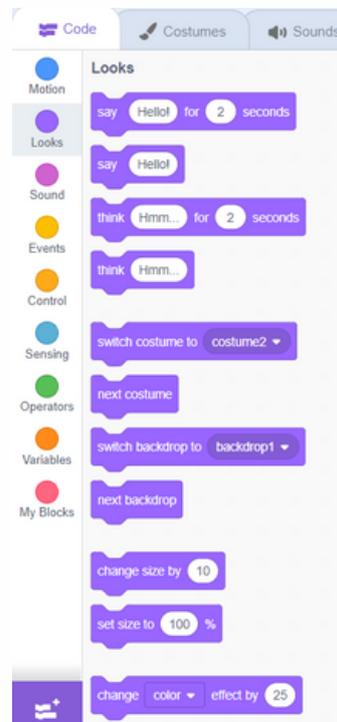
Tutorial

- Guardate alcuni utili tutorial per iniziare a giocare a scratching



- Iniziare la codifica aggiungendo:

1. blocchi di spostamento,
2. blocchi di aspetto,
3. blocchi di controllo,
4. blocchi di rilevamento
5. blocchi eventi
6. blocchi variabili
7. blocchi suono



Scratch

 Esempi**Storia: Narrazione interattiva di eventi storici (età 9-15 anni)**

- 1) Chiedete agli studenti di scegliere un evento cruciale della lezione. Dovrebbero immaginare in quale contesto si è svolto l'evento e come gli attori coinvolti potrebbero esprimersi.
- 2) Gli studenti immaginano i momenti salienti dell'evento, scrivono i dialoghi e si fanno un'idea dello scenario o delle circostanze in cui un particolare evento studiato potrebbe essersi verificato.
- 3) Utilizzando Scratch, gli studenti creeranno una o più scene correlate in cui i personaggi storici del periodo studiato agiranno e comunicheranno, con l'obiettivo di riassumere le caratteristiche salienti di un evento o di un periodo (eventi storici, ma anche vita quotidiana, ecc.).

Questa attività sviluppa sia l'alfabetizzazione informativa degli studenti, attraverso lo sviluppo della narrazione finalizzata alla sintesi degli eventi storici, sia l'abilità computazionale, attraverso la programmazione della storia con il codice di programmazione Scratch, rendendo l'attività molto interattiva.