

Minecraft Education

● Tutorial

Scaricare e configurare:

- Andate sul sito web di Minecraft Education e scaricate l'applicazione. È gratuita per le scuole e viene fornita con vari piani di lezione e risorse.
- Accedere con l'account Microsoft personale o della scuola.

Esplorare le lezioni preconfezionate:

- Minecraft Education ha molte lezioni precostituite suddivise per argomento. Ad esempio, è possibile trovare lezioni di geografia sui biomi o lezioni di scienze sul ciclo dell'acqua. Scegliete un piano di lezioni che sia in linea con i vostri obiettivi educativi.

Crea il tuo mondo:

- In alternativa, è possibile creare un mondo personalizzato. Questa funzione consente ai tutor di progettare uno spazio su misura per la lezione. Si può costruire un paesaggio per una lezione di geografia o un laboratorio per esperimenti scientifici.

Modalità classe:

- Utilizzate la Modalità classe per gestire la vostra classe virtuale. Questa funzione consente di guidare gli studenti, dare istruzioni e monitorare i loro progressi nel gioco.

Minecraft Education

● Esempi

Usare Minecraft per una lezione di storia

Obiettivo: Insegnare agli studenti l'architettura, la cultura e la vita quotidiana di civiltà antiche come l'Egitto, la Grecia o Roma.

Come usare Minecraft:

- Chiedete agli studenti di fare una ricerca su una civiltà antica e poi di ricreare in Minecraft le caratteristiche architettoniche chiave di quel periodo, come piramidi, templi o anfiteatri.
- Una volta costruite le strutture, gli studenti possono fare delle visite virtuali ai loro compagni di classe, spiegando il significato storico di ogni edificio e come veniva utilizzato dalle persone di quell'epoca.
- Questa attività coinvolgente migliora la comprensione del contesto storico, incoraggia la collaborazione e sviluppa le capacità di presentazione degli studenti.

Utilizzo di Minecraft Education per una lezione di scienze sul ciclo dell'acqua

Obiettivo: Aiutare gli studenti a comprendere le fasi del ciclo dell'acqua (evaporazione, condensazione, precipitazione e raccolta) in modo interattivo.

Come usare Minecraft:

- Chiedete agli studenti di progettare un mondo Minecraft che rappresenti le diverse fasi del ciclo dell'acqua. Ad esempio, possono creare un grande specchio d'acqua (oceano o lago) per rappresentare la raccolta, aggiungere nuvole per la condensazione e simulare le precipitazioni creando la pioggia con le impostazioni meteo di Minecraft.
- Gli studenti possono poi spiegare il processo camminando nel loro mondo, mostrando come l'acqua si muove da uno stadio all'altro. Possono anche condurre esperimenti virtuali, come modificare l'ambiente per vedere come la temperatura influisce sul tasso di evaporazione.
- Quest'attività permette agli studenti di visualizzare e di confrontarsi con i processi naturali, rendendo il concetto di ciclo dell'acqua più comprensibile e memorabile.