

## Minecraft Education

### ● Tutoriel

#### **Téléchargement et installation :**

- Rendez-vous sur le site web Minecraft Education et téléchargez l'application. Elle est gratuite pour les écoles et s'accompagne de divers plans de cours et ressources.
- Connectez-vous avec le compte Microsoft de votre école ou votre compte personnel.

#### **Explorez les leçons prédéfinies :**

- Minecraft Education propose de nombreuses leçons prédéfinies, classées par thème. Par exemple, vous pouvez trouver des leçons de géographie sur les biomes ou des leçons de science sur le cycle de l'eau. Choisissez un plan de cours qui correspond à vos objectifs pédagogiques.

#### **Créez votre monde :**

- Vous pouvez également créer votre propre monde. Cette fonctionnalité permet aux professeurs de concevoir un espace adapté à la leçon. Vous pouvez par exemple créer un paysage pour une leçon de géographie ou construire un laboratoire pour des expériences scientifiques.

#### **Mode salle de classe :**

- Utilisez le mode classe pour gérer votre classe virtuelle. Cette fonction vous permet de guider les élèves, de leur donner des instructions et de suivre leurs progrès dans le jeu.

## Minecraft Education

### ● Exemples

#### **Utiliser Minecraft Education pour une leçon d'histoire**

**Objectif :** Enseigner aux élèves l'architecture, la culture et la vie quotidienne des civilisations anciennes telles que l'Égypte, la Grèce ou Rome.

**Comment utiliser Minecraft :**

- Demandez aux élèves de faire des recherches sur une civilisation ancienne, puis de recréer dans Minecraft des éléments architecturaux clés de cette période, tels que des pyramides, des temples ou des amphithéâtres.
- Une fois les structures construites, les élèves peuvent faire des visites virtuelles à leurs camarades de classe, en expliquant la signification historique de chaque bâtiment et la manière dont il était utilisé par les gens de l'époque.
- Cette activité immersive améliore la compréhension du contexte historique, encourage la collaboration et développe les compétences de présentation des élèves.

#### **Utiliser Minecraft Education pour une leçon de science sur le cycle de l'eau**

**Objectif :** Aider les élèves à comprendre les étapes du cycle de l'eau (évaporation, condensation, précipitation et collecte) de manière interactive.

**Comment utiliser Minecraft :**

- Demandez aux élèves de concevoir un monde Minecraft qui représente les différentes étapes du cycle de l'eau. Par exemple, ils peuvent créer une grande étendue d'eau (océan ou lac) pour représenter la collecte, ajouter des nuages pour la condensation et simuler des précipitations en créant de la pluie à l'aide des paramètres météorologiques de Minecraft.
- Les élèves peuvent ensuite expliquer le processus en se promenant dans leur monde, en montrant comment l'eau passe d'un stade à l'autre. Ils peuvent également mener des expériences virtuelles, par exemple en modifiant l'environnement pour voir comment la température affecte les taux d'évaporation.
- Cette activité permet aux élèves de visualiser et de s'engager dans des processus naturels, ce qui rend le concept du cycle de l'eau plus compréhensible et plus mémorable.