



Digitale Tools für interaktives Lernen



| Werkzeug | Beschreibung | Benutzerfreundlichkeit | Version |
|-------------------------|--|--|--|
| <u>Wooclap</u> | Es handelt sich um eine interaktive Plattform zum Erstellen von Umfragen und Fragebögen, die es Benutzern ermöglicht, anonym über Smartphones oder Laptops zu antworten. | Damit können Sie interaktive Quizze und Brainstorming-Sitzungen erstellen und live und anonym die Meinung der Schüler einholen. | FREE  |
| <u>PearDeck</u> | Lehrer können damit ansprechende Folien erstellen und die Interaktion der Schüler durch Quizze oder Audio unterstützen. | Sie können damit Audio- und Quizze sowie spielerische Elemente in Ihre Folie einbinden, um sie für die Schüler interessanter zu gestalten. | FREE  |
| <u>Flip</u> | Es handelt sich um eine kostenlose Videoplattform von Microsoft, mit der Studierende Videoaufgaben aufzeichnen, bearbeiten und teilen können. So wird das Engagement gefördert und sicheres, interaktives Lernen ermöglicht. | Damit können Sie einen „Video-Buchclub“ betreiben, in dem die Schüler über Bücher diskutieren, per Video auf Aufforderungen reagieren und sich so am Feedback ihrer Mitschüler beteiligen. | FREE |
| <u>Miro</u> | Es ist ein Tool für synchrone oder asynchrone Erstellung und Zusammenarbeit. | Dank seiner zahlreichen Funktionen können Sie personalisierte Brainstorming-Sitzungen entwickeln. | FREE  |
| <u>Google Classroom</u> | Es ist ein umfassendes Tool für die Kommunikation zwischen Tutor und Schüler, zum Sammeln von Dokumenten, zum Verfolgen des Fortschritts und zum Durchführen von Live-Unterricht. | Damit können Sie Unterrichtsstunden erstellen, den Fortschritt der Schüler überwachen, Hausaufgaben zuweisen und Dokumente bewerten. | FREE |



Digitale Tools für interaktives Lernen



| Werkzeug | Beschreibung | Benutzerfreundlichkeit | Version |
|----------------------------------|---|---|--|
| <u>ClassDojo</u> | Es handelt sich um eine Online-Plattform und Anwendung zur Unterrichtsverwaltung. | Es ermöglicht Ihnen, Verhalten aufzuzeichnen, Unterrichtsaktivitäten zu verwalten, Portfolios zu erstellen und effektiv zu kommunizieren. | FREE |
| <u>Storybird</u> | Es handelt sich um eine Plattform, die darauf abzielt, die Schreib- und Lesefähigkeiten von Schülern durch das Erzählen von Geschichten zu fördern. | Damit können Sie interaktive Bücher erstellen oder Schüler können eine Geschichte verfassen, indem sie Illustrationen auswählen und den Text schreiben. | FREE  |
| <u>Plickers</u> | Es handelt sich um eine App, die es Dozenten ermöglichen soll, den Studierenden Fragen (Multiple Choice oder Richtig/Falsch) zu stellen und in Echtzeit Feedback von allen zu erhalten. | Damit können Sie schnell formative Beurteilungen durchführen und in Echtzeit Feedback der Studierenden über QR-Codes erfassen. | FREE |
| <u>Canva</u> | Es handelt sich um ein Grafikdesign-Tool, mit dem Sie verschiedene Hilfsmittel wie Kalender, Social-Media-Beiträge, Poster, Folien, Videos und vieles mehr erstellen können. | Damit können Sie dynamische und ansprechende Folien erstellen; auf der Site können auch Lernmaterialien und Poster gestaltet werden. | FREE  |
| <u>Nearpod</u> | Es verbessert den Unterricht durch Gamification, Videos und Aktivitäten und lässt sich nahtlos in PowerPoint, Google Slides, YouTube und Word integrieren. | Durch Gamification bietet es interaktive Lektionen und Videos, Aktivitäten mit über 20 formativen Bewertungsfunktionen und Rich Media. | FREE |