



# OSALLISTAMISTYÖKALUT

Oppimisen pelillistäminen

 Nimi	 Kuvaus	 Käyttövinkki	 Hinta	 Linkki
Minecraft: Education Edition	Koulukäyttöön suunniteltu versio suosituista Minecraft-peleistä. Se tarjoaa laajan valikoiman oppituntisuunnitelmia ja opetusmateriaaleja, jotka kattavat aineita kuten matematiikka, luonnontieteet, historia ja kielitaito.	Luo tai tuo oppituntisuunnitelmia, hallinnoi oppilasaktiviteetteja luokkahuonemoodin avulla ja tee pelin sisäisiä arviointeja. Tämä työkalu edistää oppilaiden luovuutta, yhteistyötä ja kriittistä ajattelua.	Minecraft Education koulukäyttöön \$5.04/käyttäjä per vuosi, muille \$12/vuosi	<a href="#">Minecraft: Education Edition</a>
Kahoot!	Peliin perustuva oppimisalusta, jossa opettajat voivat luoda tietokilpailuja ja interaktiivisia oppitunteja. Oppilaat osallistuvat omilla laitteillaan, mikä tekee oppimisesta kilpailullista ja hauskaa.	Rekisteröidy ilmaiseksi. Sen jälkeen suunnittele oma tietokilpailusi valitsemalla "Luo" ja lisää kysymyksiä, vastauksia sekä multimediaa. Käynnistä lopuksi Kahoot! ja jaa pelin PIN-koodi oppilaille, jotta he voivat pelata sitä liveinä tai suorittaa sen itseohjautuvana haasteena.	Ilmainen tai pro versio alkaen 3,99\$.	<a href="#">Kahoot!</a>
Google expeditions	Google Expeditions tarjoaa immerstiivisiä VR- ja AR-kokemuksia, jotka mahdollistavat oppilaiden tutkia virtuaalisia matkoja ja interaktiivisia oppitunteja	Opettajat voivat valita yli 100 virtuaalimatkaa, kuten Marsiin tai Suurelle valliriutalle. Lataamalla sovelluksen yhteensopiviin laitteisiin, opettajat voivat ohjata luokkansa virtuaalimatkoille ympäri maailmaa.	Ilmainen	<a href="#">Google expeditions</a>

# OSALLISTAMISTYÖKALUT

Oppimisen pelillistäminen

 <b>Nimi</b>	 <b>Kuvaus</b>	 <b>Käyttövinkki</b>	 <b>Hinta</b>	 <b>Linkki</b>
Zspace	ZSpace yhdistää AR- ja VR-tekniikat luodakseen elävän tuntuista kokemuksia STEM-aineista, tarjoten interaktiivisia 3D-malleja..	Oppilaat, jotka käyttävät erityisiä laseja, uppoutuvat 3D-ympäristöön, mikä luo henkilökohtaisen ja interaktiivisen oppimiskokemuksen virtuaalisten materiaalien avulla.	Maksullinen	<a href="#">Zspace</a>
Nearpod	Interaktiivinen esitystyökalu, joka mahdollistaa opettajille kiinnostavien oppituntien luomisen kyselyiden, äänestysten, videoiden ja virtuaalitodellisuuskokemusten avulla.	Saat reaaliaikaista infoa oppilaiden oppimisesta käyttämällä kiinnostavia opetuspelejä ja aktiviteetteja. Voit hyödyntää aktiviteettipankkeja käynnistääksesi spontaanisti nopeita, interaktiivisia luokkapelejä tarkistaaksesi oppilaiden ymmärryksen	Ilmainen aloitus	
Tynker	Ohjelmointialusta lapsille, joka tarjoaa visuaalisen ohjelmointikielen, joka on samanlainen kuin Scratch. Se sisältää myös kurseja ja interaktiivisia projekteja.	Luotuaasi tilin, voit valita erilaisia ohjelmointikursseja, jotka on räätälöity eri ikäryhmille ja taitotasolle. Osallistu interaktiivisiin ohjelmointitunteihin ja projekteihin käyttämällä visuaalista lohkopohjaista käyttöliittymää pelien, animaatioiden ja tarinoiden luomiseen.		<a href="#">Tynker</a>



# OSALLISTAMISTYÖKALUT

Oppimisen pelillistäminen

 <b>Nimi</b>	 <b>Kuvaus</b>	 <b>Käyttövinkki</b>	 <b>Hinta</b>	 <b>Linkki</b>
Genially	Genially on työkalu interaktiivisten esitysten ja pakohuoneiden suunnitteluun multimediaelementtien ja erilaisten skenaarioiden avulla.	Luo interaktiivisia karttoja, joissa on ponnahdusikkunoita. Lisää peleihin salakoodeja.	Ilmainen tai pro versio 7,50\$	<a href="#">Genially</a>
ThingLink	ThingLink on monipuolinen työkalu, joka mahdollistaa opettajien luoda interaktiivisia kuvia, videoita ja virtuaalikiertoja, joita voidaan käyttää tehokkaasti opetuspakopelien suunnitteluun	Saat reaaliaikaisia näkemyksiä oppilaiden oppimisesta houkuttelevien opetuspelien ja aktiviteettien avulla. Voit käyttää aktiviteettipankkeja käynnistääksesi nopeita, interaktiivisia luokkapelejä ja aktiviteetteja tarkistaaksesi oppilaiden ymmärryksen hetkessä.	Ilmainen kuukausi, sitten oppilaitoslisenssi 600\$/vuosi. Opettajalisenssi 60\$	<a href="#">ThingLink</a>
Eu@school	Tämä projekti tarjoaa lautapelejä, pakohuoneita ja flash-kortteja Euroopan unionin tietojen oppimiseen ja harjoitteluun.	Käytät ensin oppituntisuunnitelmia käsitteiden selittämiseen, ja sen jälkeen voit ladata ilmaiseksi opetuspelejä. Materiaalia voi käyttää verkossa tai tulostaa.	Ilmainen	<a href="#">Eu@school</a>

# OSALLISTAMISTYÖKALUT

Oppimisen pelillistäminen

 <b>Nimi</b>	 <b>Kuvaus</b>	 <b>Käyttövinkki</b>	 <b>Hinta</b>	 <b>Linkki</b>
<p>DragonBox</p>	<p>Tarjoaa sarjan opetuspelejä, jotka on suunniteltu matematiikan opettamiseen. Pelit, kuten DragonBox Algebra ja DragonBox Numbers, tekevät matematiikan käsitteiden oppimisesta hauskaa ja miellyttävää.</p>	<p>Opettajat / ohjaajat voivat kannustaa oppilaitaan pelaamaan vapaasti pelien parissa ja seurata sitä keskusteluilla ja oppitunneilla pelin kulusta. Pelaamalla DragonBox-pelejä, oppilaat ymmärtävät syvällisesti matemaattisia käsitteitä aktiivisen osallistumisen kautta, samalla kun he oppivat omaan tahtiinsa.</p>	<p>Ilmainen, tarjolla myös maksullisia oppilaitos-versioita</p>	<p><a href="#">DragonBox</a></p>